

Übersicht COVID-19-Impfstoffe (mRNA)

		Comirnaty® 30 µg/Dosis <u>Konzentrat</u> zur Herstellung einer Injektionsdispersion ab 12 Jahren (BioNTech)		Comirnaty® 10 µg/Dosis <u>Konzentrat</u> zur Herstellung einer Injektionsdispersion für 5 bis 11-Jährige (BioNTech)		Comirnaty® 30 µg/Dosis <u>Injektionsdispersion</u> ab 12 Jahren (BioNTech)		Spikevax® Injektionsdispersion ab 12 Jahre (Moderna)
Haltbarkeiten des ungeöffneten Vials								
-90 °C bis -60 °C	9 Monate (Lagerung und Transport)	6 Monate (Lagerung und Transport) (Verlängerung auf 9 Monate wird vorbereitet)	6 Monate (Lagerung und Transport) (Verlängerung auf 9 Monate wird vorbereitet)					
-25 °C bis -15 °C	2 Wochen (Lagerung und Transport) - <i>einmalig</i>	Keine Daten	Keine Daten				7 Monate (Verlängerung auf 9 Monate wird vorbereitet)	
+2 °C bis +8 °C	1 Monat (Lagerung), davon insgesamt 12 Stunden Transport	10 Wochen (Lagerung und Transport)	10 Wochen (Lagerung und Transport)				30 Tage (Lagerung), davon 12 Stunden Transport	
+8 °C bis +30 °C	2 Stunden (Lagerung)	12 Stunden (Lagerung)	12 Stunden (Lagerung)				24 Stunden	
Puffer								
	Phosphatpuffer	TRIS-Puffer	TRIS-Puffer					
Kappenfarbe								
	Violett	Orange	Grau					
Rekonstitution								
	mit 1,8 ml NaCl 0,9%	mit 1,3 ml NaCl 0,9%	NICHT verdünnen	NICHT verdünnen				
Dosen / Vial								
	6 Dosen/ Vial	10 Dosen/ Vial	6 Dosen/ Vial	10 Primedosen/ Vial (20 Boosterdosen/ Vial)				
Applikation								
	0,3 ml/ Dosis (=30 µg/ Dosis)	0,2 ml/ Dosis (=10 µg/ Dosis)	0,3 ml/ Dosis (=30 µg/ Dosis)	0,5 ml/ Primedosis (100 µg/ Primedosis) 0,25 ml/ Boosterdosis (50 µg/ Boosterdosis)				
Besonderheiten								
	Impfstoff darf nach dem Auftauen nicht wieder eingefroren werden	Impfstoff darf nach dem Auftauen nicht wieder eingefroren werden	Impfstoff darf nach dem Auftauen nicht wieder eingefroren werden	Impfstoff darf nach dem Auftauen nicht wieder eingefroren werden				
	Vor Erschütterungen und Licht schützen	Vor Erschütterungen und Licht schützen	Vor Erschütterungen und Licht schützen	Vor Erschütterungen und Licht schützen				